**แบบเสนอหัวข้อโครงงาน**

**รายวิชา เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต**

**ชื่อหัวข้อโครงงาน** การสนทนาออนไลน์

**ชื่อ-นามสกุล** 1.นายสหรัฐ ลักษณ์พลวงค์ **รหัสนักศึกษา** 610112418031

2. นางสาวปาริชาติ โตสารเดช **รหัสนักศึกษา** 610112418041

3.นางสาวพรรณพร ไชยสงคราม  **รหัสนักศึกษา** 610112418043

**1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหา**

ปัจจุบันผู้คนและองค์กรได้ให้ความสำคัญกับการสื่อสารและนำมาใช้ประโยชน์อย่างมาก เช่น หน่วยงานราชการ โรงเรียน หรือบุคคลทั่วไปซึ่งช่วยให้การสื่สารมีประสิทธิภาพมากขึ้นและสามารถติดต่อได้ทันทีได้ทันทีในที่ที่อินเทอร์เน็ตสามารถเข้าถึงได้ ทำให้องค์กรหรือบุคคลนั้นๆได้รับข้อมูลจากผู้สื่อสารและสามารถตอบกลับได้ทันที การสนทนาออนไลน์ คือระบบส่งข้อความระหว่างตั้งแต่ 2 คนขึ้นไป ในเน็ตเวิร์ก เช่น การส่งข้อความผ่านอินเทอร์เน็ต โดยการทำงานระบบส่งข้อความทันที ในยุคแรก จำเป็นต้องมีซอฟแวร์ลูกข่าย โดยทำหน้าทีเชื่อมต่อระบบบริการ เมื่อหลายปีก่อนการใช้ระบบแชทในโซเซียลมีเดียในการสนทนาเกี่ยวกับงานมากนัก เนื่องจากไม่ค่อยมีความน่าเชื่อถือและไม่เป็นทางการ แต่ในปัจจุบัน การแชทถูกใช้ในการสื่อสารมากกว่าการคุยโทรศัพท์ เพราะสะดวก รวดเร็วกว่าและสามารถส่งเป็นไฟล์ เสียง รูปภาพ วิดิโอได้ในเวลาสั้นๆ

ระบบแชทจึงถูกสร้างขึ้นเพื่อแก้ปัญหาการติดต่อ ที่ไม่สะดวกในการพบเจอและอยู่ห่างไกลกันหรือไม่สามารถติดต่อทางโทรศัพท์ได้ซึ่ง ทางคณะเราได้แก้ปัญหาโดยการสร้างแชทขึ้นมาเพื่อให้มีความสะดวก และรวดเร็วในการติดต่อ โดยใช้โปรแกรม Microsoft Visual Studio (32bit) ในการสร้างแชทใช้ภาษา C# เพื่อพัฒนาระบบสนทนาแบบ เรียลไทม์ ให้ทำงานและสนทนาแบบเบื้องต้นได้

จากการศึกษาระบบสนทนามีความจำเป็นอย่างมากในการติดต่อสื่อสารได้อย่างสะดวกและรวดเร็วให้แก่บุคลทั่วไปได้ ระบบสามรถโต้ตอบได้ สามารถจำลอง Server เพิ่ม ลบ แก้ไขข้อความได้

**1.2 ขอบเขตของระบบงาน**

1. สามารถจัดการข้อมูลได้ดังนี้  
 1.1 สามรถเพิ่ม ลบ แก้ได้ IPAddress (IPv4) ได้  
 1.2 สามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข้ Port ได้  
 1.3 สามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อความได้  
 1.4 สามารถ Start Server ผ่าน IPAddress (IPv4)

2. สามารถแสดงรายการได้ดังนี้  
 2.1 สามารถแสดงเลขที่ IPAddress(IPv4) ของเครื่องได้  
 2.2 สามารถแสดงข้อความของผู้รับและผู้ส่งได้  
 2.3 สามารถแสดงหน้าต่างที่ใช้ในการสนทนาได้

**1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ** 1.3.1 เข้าใจถึงวิธีการทำงานของระบบสนทนาเบื้องต้นได้ 1.3.2 สามารถนำความรู้ไปใช้พัฒนาระบบสนทนาออนไลน์ได้ 1.3.3 สามารถเข้าใจการใช้โปรแกรม Microsoft Visual Studio (32bit) เบื้องต้นได้